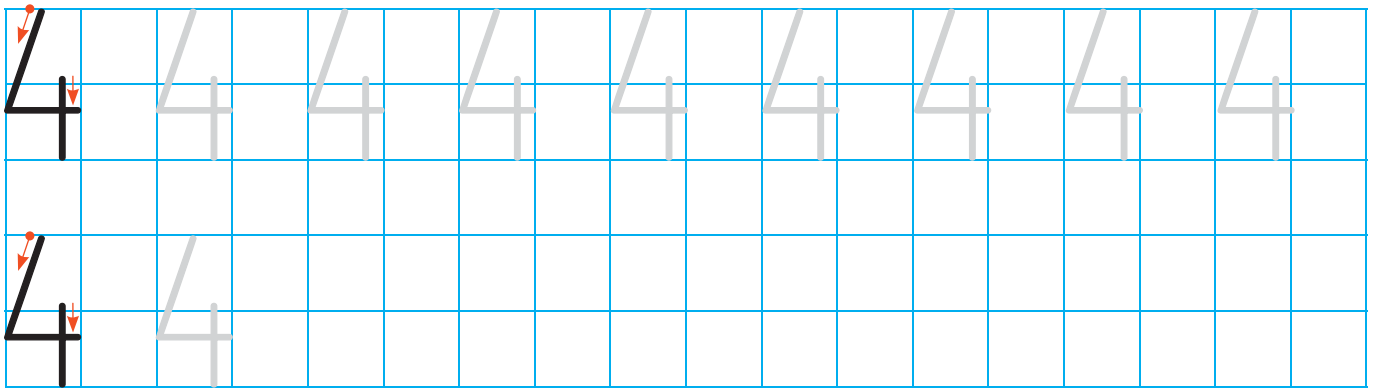
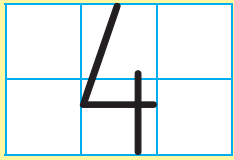


4



● Połącz liniami po cztery takie same piłki. Skreśl piłki, których nie połączyłeś.

