

GRA PLANSZOWA „W KRAINIE BAJEK”

INSTRUKCJA



Liczba graczy: w grze może wziąć udział od 2 do 4 zawodników.

Pomoce: potrzebna jest kostka i pionki w różnych kolorach dla każdego dziecka.

Zasady: zawodnicy ustawiają swoje pionki na polu START. Grę rozpoczyna ten, kto wyrzuci największą liczbę oczek na kostce. Zawodnicy poruszają się po drodze na planszy zgodnie z wyrzuconą liczbą oczek. Rysunki znajdujące się na niektórych polach informują, jakie zadanie trzeba wykonać. Wygrywa ten gracz, który pierwszy dotrze do METY.

- Stajesz na polu z zegarem, który wskazuje godzinę 12 – liczysz głośno do 12.
- Spotykasz Kopciuszka – wymieniasz 3 postacie, które razem z nim występują w bajce.
- Znajdujesz koszyczek z przysmakami dla chorej babci – przechodzisz na pole, na którym stoi Czerwony Kapturek.
- Witasz się z Czerwonym Kapturkiem – powiedz, o co chciałbyś go zapytać.
- Docierasz do chatki z piernika. Wiesz, że w pobliżu jest Baba Jaga – musisz ją ominąć, idąc drogą ułożoną z pierniczków.
- Spotykasz Babę Jagę – starasz się nie zwrócić jej uwagi, więc czekasz 1 kolejkę.
- Odnajdujesz pantofelek Kopciuszka – wymyślasz imiona dla jego 2 sióstr.
- Spotykasz pana leśniczego, nie musisz bać się wilka – przesuwasz się o 5 pól do przodu.
- Spotykasz na drodze wilka – cofasz się na pole, gdzie czeka pan leśniczy.
- Spotykasz Jasia i Małgosię – masz dodatkowy rzut kostką.